

EVRESTICA.COM

Документация, содержащая описание функциональных характеристик программного обеспечения и информация, необходимая для установки и эксплуатации программного обеспечения «Evristica (Эвристика)».

Листов 39

Оглавление

Аннотация	4
Введение	5
Общие термины и сокращения	5
Функциональные характеристики	5
Цели и назначение	5
Ключевые функции.....	5
Функциональные модули	5
Личный кабинет пользователя	5
Страница выбора сессии.....	5
Dashboard сессии	6
Страница персональной работы пользователя	6
Страница чата с нейросетью.....	6
Страница аналитики	6
Страница отчета	6
Информация, необходимая для установки и эксплуатации	6
Рекомендуемые требования к рабочему месту пользователя	6
Техническая поддержка	7
Руководство пользователя.....	7
Глоссарий и термины в Системе.....	7
Покупка/получение лицензии.....	8
Сессия типа «Мозговой штурм»	9
Создание новой сессии.....	9
Управляющие элементы сессии	12
Генерация сущностей	16
Оценка приоритета.....	18
Отчет по сессии.....	21
Сессия типа «Стратегическая сессия».....	22
Введение, описание возможностей.....	22
Создание новой сессии	22
Дизайн сессии.....	23
Ход работы	31
Персональная работа	33
Аналитика сессии.....	37
Отчет по сессии.....	38
Контакты.....	39

Контакт техническая поддержка	39
Контакт маркетинг	39
Контакт разработка	39
Контакт лицензирование	39
Контакт консультационная поддержка стратегических сессий	39

Аннотация

Настоящий документ разработан в рамках исполнения требований Постановления Правительства Российской Федерации от 28.12.2022 N 2461 и содержит описание функциональных характеристик программного обеспечения и информацию, необходимую для установки и эксплуатации Evristica (далее «Система»).

Данный документ содержит информацию актуальную на момент составления. ООО «ИНЛАДА» не гарантирует отсутствие ошибок и неточностей и оставляет за собой право вносить изменения и правки в данный документ в случае возникновения необходимости.

Введение

Настоящий документ содержит руководство пользователя и описывает правила, методы и принципы работы программного обеспечения относится к программному обеспечению, разработанному ООО «ИНЛАДА».

Перечень программного обеспечения ООО «ИНЛАДА»:

Портал Evristica (далее — «Система»).

Общие термины и сокращения

ПО – программное обеспечение.

ЭВМ – электронная вычислительная машина.

Функциональные характеристики.

Цели и назначение

Система - продукт, для принятия командных и индивидуальных решений и разработки стратегий. В основе Системы лежат научные знания и технологии современных нейросетей. Интерфейс оптимизирован как под задачи ведущего, так и под участников встречи.

Ключевые функции

Система позволяет проводить мозговые штурмы, стратегические сессии. Во время работы, дополнять предложенные пользователем сущности данными из нейросети. По итогам стратегической сессии система рассчитывает поддержку каждого варианта решения на основе поведения участников и выводит информацию в графическом(графики) и аналитическом (табличном) виде.

Функциональные модули

Система состоит из следующих частей:

- 1) Личный кабинет (ЛК) пользователя
- 2) Страница создания, выбора, редактирования сессии
- 3) Dashboard сессии
- 4) Страница персональной работы пользователя
- 5) Страница чата с нейросетью
- 6) Страница аналитики
- 7) Страница отчета

Личный кабинет пользователя

Основная функциональность:

- 1) Управление личными данными пользователя
- 2) DashBoard с лицензиями
- 3) Аутентификация пользователя

Страница выбора сессии

Основная функциональность – создание, выбор, редактирование сессии, открытие выбранной сессии для работы.

Dashboard сессии

Основная функциональность:

- 1) Отображать текущий статус по активной сессии
- 2) Быстрый переход к шагу сессии

Страница персональной работы пользователя

Основная функциональность:

- 1) Генерация – создание новых идей/целей/сущностей в том числе с выбором предложенных вариантов от нейросети
- 2) Оценка – голосование за предложенные идеи/цели/сущности

Страница чата с нейросетью

Основная функциональность:

- 1) Получение от нейросети альтернативных или дополняющих вариантов по идеям/целям/путям решений и прочим сущностям.

Страница аналитики

Основная функциональность:

- 1) Вывод результатов работы в табличном виде
- 2) Вывод результатов индивидуальной работы пользователя/пользователей
- 3) Вывод результатов поддержки инициатив

Страница отчета

Основная функциональность:

- 1) Вывод результатов работы в виде подходящем для рассылки/печати.

Информация, необходимая для установки и эксплуатации

Система является сервисом (услугой) и не требует установки её на клиентском компьютере, её можно использовать без установки на компьютер через WEB браузер.

Для начала использования сервиса Evristica необходимо пройти регистрацию на сайте <https://evristica.com>

Рекомендуемые требования к рабочему месту пользователя

Рабочее место должно отвечать следующим требованиям:

- Персональные компьютеры с операционной системой
 - Windows - Windows XP SP2 или выше (Win Vista, 7, 8, 10)/
 - MacOS
 - Linux – операционная система с поддержкой графической оболочки: Linux Ubuntu 04, Debian 6+, OpenSuSE 11.3+, Fedora Linux 14
- Мобильные устройства с операционной системой IOS 11+, Android 7+, Windows 10

Рекомендуемые web-браузеры:

- Браузер Internet Explorer не ниже 11;
- Яндекс браузер не ниже 19.3;

- Спутник не ниже 4.1.2583.0.;
- Chrome не ниже 84;
- Edge не ниже 84;
- Firefox не ниже 79;
- Opera не ниже 70;
- Safari не ниже 14;
- Safari mobile не ниже 14;
- Samsung browser не ниже 13;
- прочие браузеры с поддержкой javascript - может быть доступна не вся функциональность программы.

Техническая поддержка

Базовый уровень технической поддержки оказывается по электронной почте support@evristica.com

Под базовым уровнем технической поддержки понимается получение и реагирование на сообщения об ошибках и недоступности программы.

Время реагирования и необходимая для получения технической поддержки информация размещена на сайте <https://evristica.com>

Техническая поддержка оказывается в рабочее время с 9.00 до 19.00 по часовому поясу Москвы (GMT+3).

Руководство пользователя

Глоссарий и термины в Системе

Встреча - объект во времени. бывает двух типов сессия или мозговой штурм.

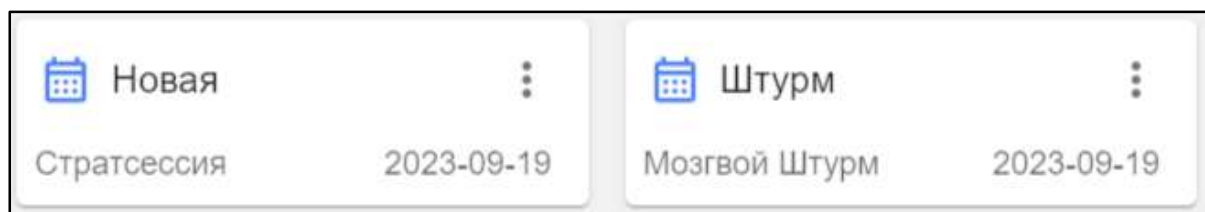


Рисунок 1. Отображение встречи в системе.

Тема - тема для обсуждения создается в соответствии с типом встречи

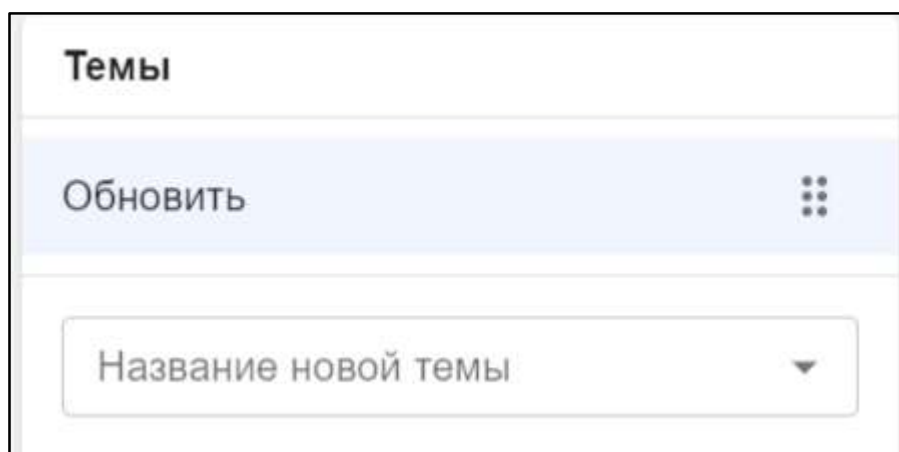


Рисунок 2. Отображение темы в системе

Элемент - показывает, что конкретно генерируем на определенном шаге.



Рисунок 3. Отображение элемента в системе

Сценарий темы - определяет какие элементы и в какой последовательности будут включены в тему.

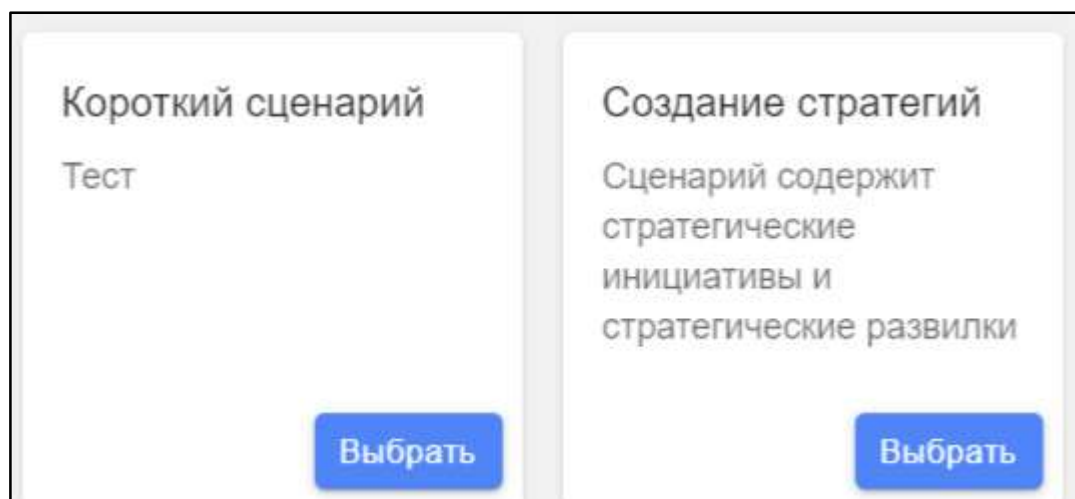


Рисунок 4. Отображение выбора Сценариев в системе

Покупка/получение лицензии

После регистрации пользователя в системе ему доступна ограниченная функциональность продукта. Список активированных лицензий пользователя отображается в профиле. Пример списка лицензий пользователя:

<p>мозгоштурм 250</p> <p>1 год 300 человек Активна</p> <p>До 03.10 20:00 (GMT +3) @ 1/300</p>	<p>неограниченный мозгоштурм</p> <p>1 год Активна</p> <p>До 19.10 18:00 (GMT +3) @ 1/∞</p>
--	---

Рисунок 5. Список лицензий пользователя

Покупка лицензии происходит путем запроса на эл.почту info@evristica.com, ссылки на сайте <https://evristica.com>. Активация лицензии происходит оператором службы поддержки после оплаты счет-договора или счета и лицензионного договора в течение 72 часов.

Сессия типа «Мозговой штурм»

Метод решения задач, в котором участники обсуждения генерируют максимальное количество идей решения задачи. Затем из полученных вариантов выбирают лучшие решения, которые могут быть использованы на практике

Система позволяет создать управляемый мозговой штурм, провести заполнение идей/целей/прочих сущностей системы по итогам персональной работы пользователей. В ходе работы доступно получение подсказок и новых сущностей от нейросети*, объединение и группировка идей в кластеры в том числе с применением возможностей нейросети*.

По итогу работы может быть получена аналитика о работе команды, построены отчеты по сессии.

Создание новой сессии

Работа с новой сессией начинается с её создания. Для этого необходимо авторизоваться на сайте <http://evristica.com>

Перейти на страницу «Сессии»(1) и нажать на кнопку «Создать» (2.а или 2.б)

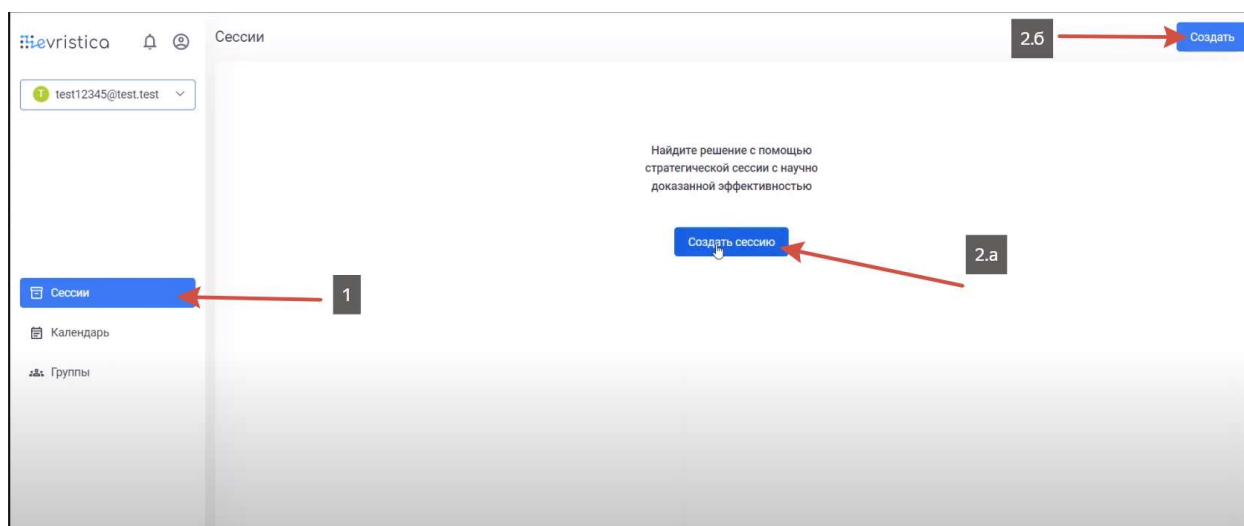
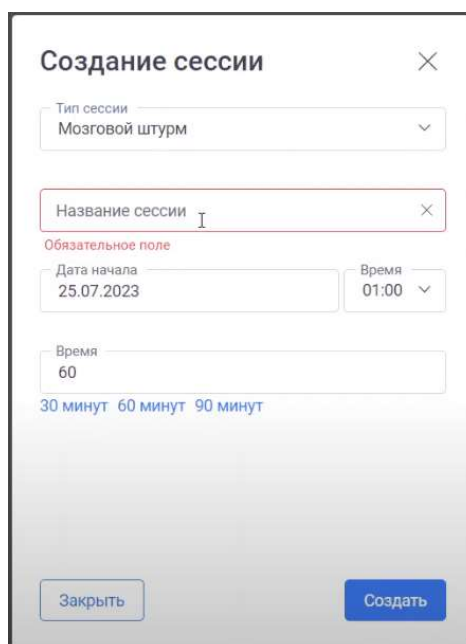


Рисунок 6. Создание сессии "Мозговой штурм"

При создании сессии необходимо выбрать тип сессии «Мозговой штурм» и определить остальные параметры сессии.



Создание сессии

Тип сессии
Мозговой шторм

Название сессии

Обязательное поле

Дата начала
25.07.2023

Время
01:00

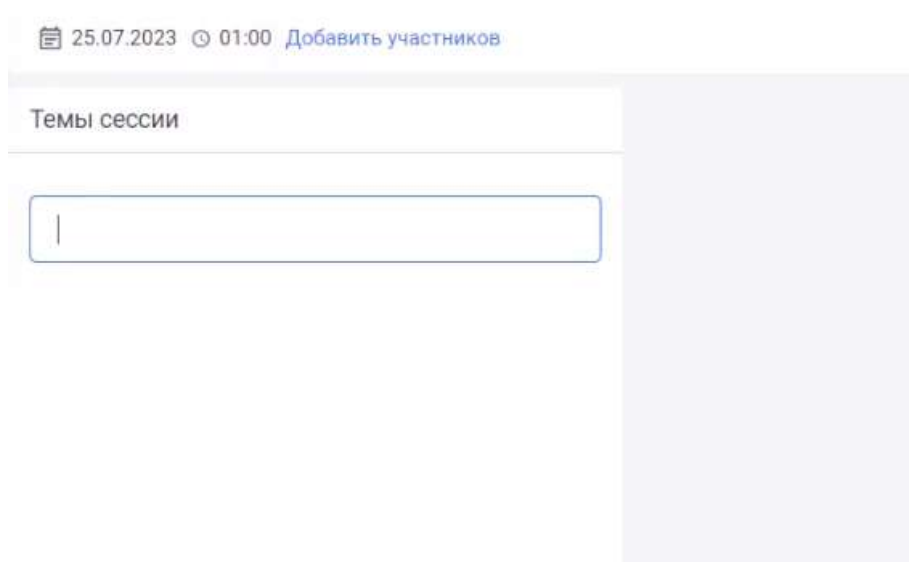
Время
60

30 минут 60 минут 90 минут

Закреть Создать

Рисунок 7. Определение параметров сессии "Мозговой шторм"

Пользователь определяет тему обсуждения:



25.07.2023 01:00 Добавить участников

Темы сессии

|

Рисунок 8. Определение темы сессии.

Тема сессии должна быть задана максимально точно, т.к. в последствии она будет использоваться при построении диалогов с нейросетями*.

Далее, пользователем определяется сценарий сессии. Список сценариев обновляется и дополняется после каждой проведенной сессии.

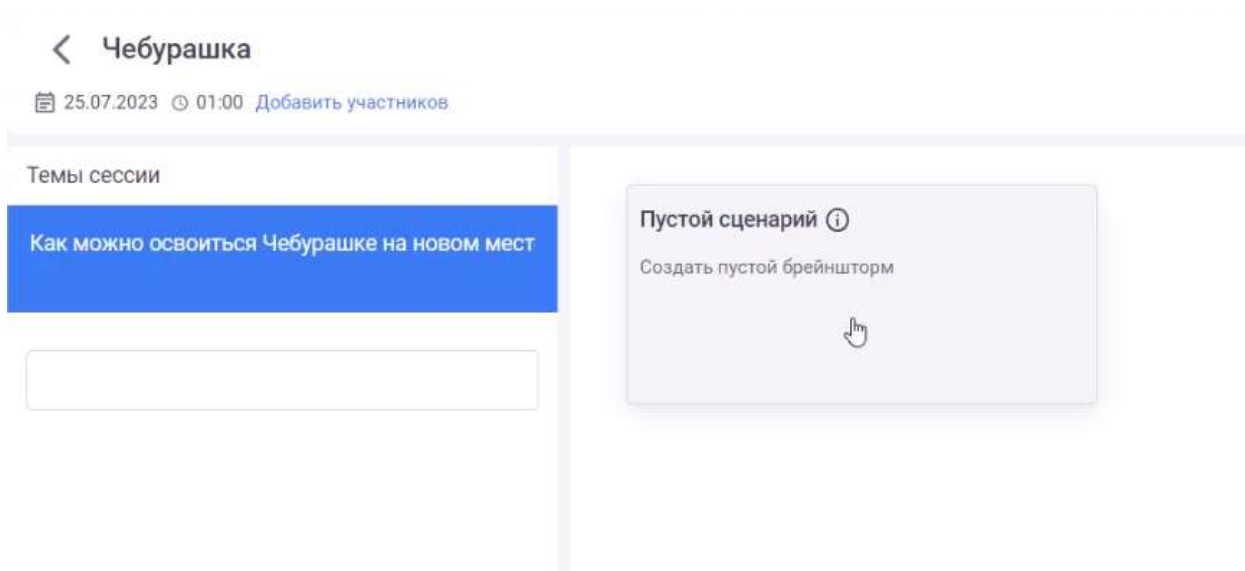


Рисунок 9. Выбор сценария сессии

Необходимо заполнить описание сессии, последовательно выполнив (1), заполнив (2) и выбрав команду «Изменить» (3)

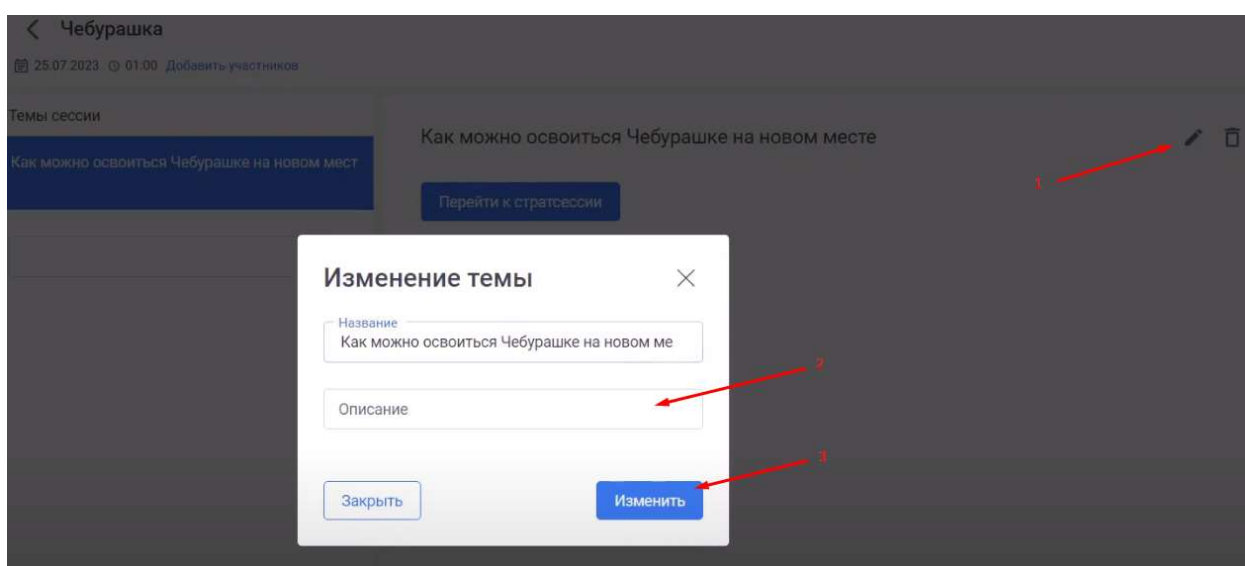


Рисунок 10. Описание сессии

Во время работы над сессией описание может быть изменено согласно контексту встречи.

После создания и заполнения полей сессии доступна работа в самой сессии.

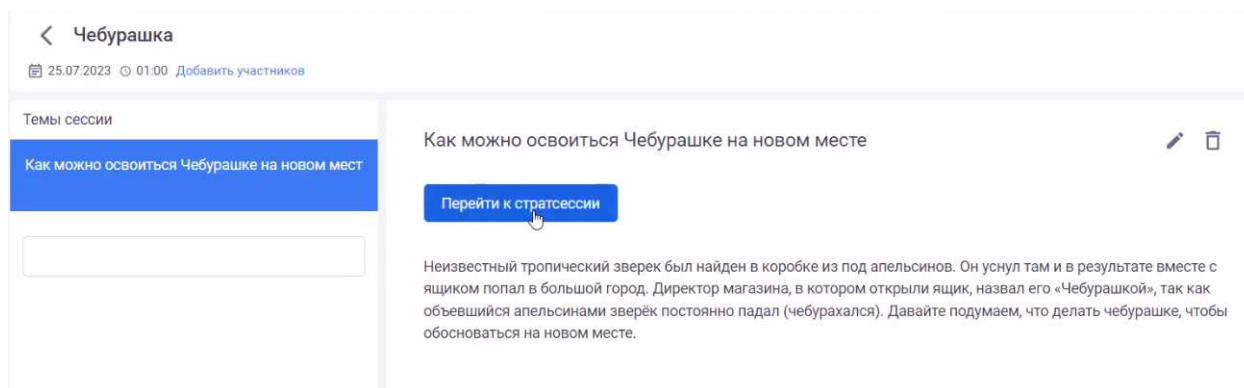


Рисунок 11. Переход к работе в сессии типа "Мозговой шторм".

Управляющие элементы сессии



Рисунок 12. Управляющие элементы

1 – Статус работы ИИ

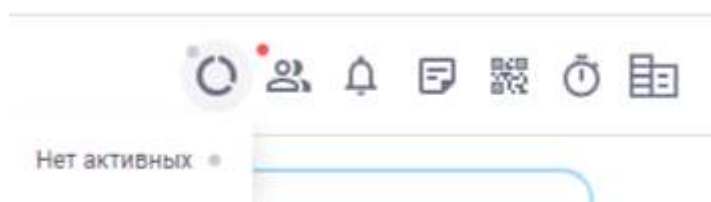


Рисунок 13. Статус работы ИИ

Индикатор сигнализирует о работе нейросети, когда она генерирует результат.

2 – Участники (индивидуальная работа)

Участники

0/1 Выполнили задание



Uno undefined
uno@ya.ru

Рисунок 14. Участники (индивидуальная работа)

При запуске индивидуальной работы на странице показываются все пользователи, подключенные к этой индивидуальной работе и статус их действий. При завершении индивидуальной работы возле имени пользователя отображается текст «Выполнено»

3 – Уведомления

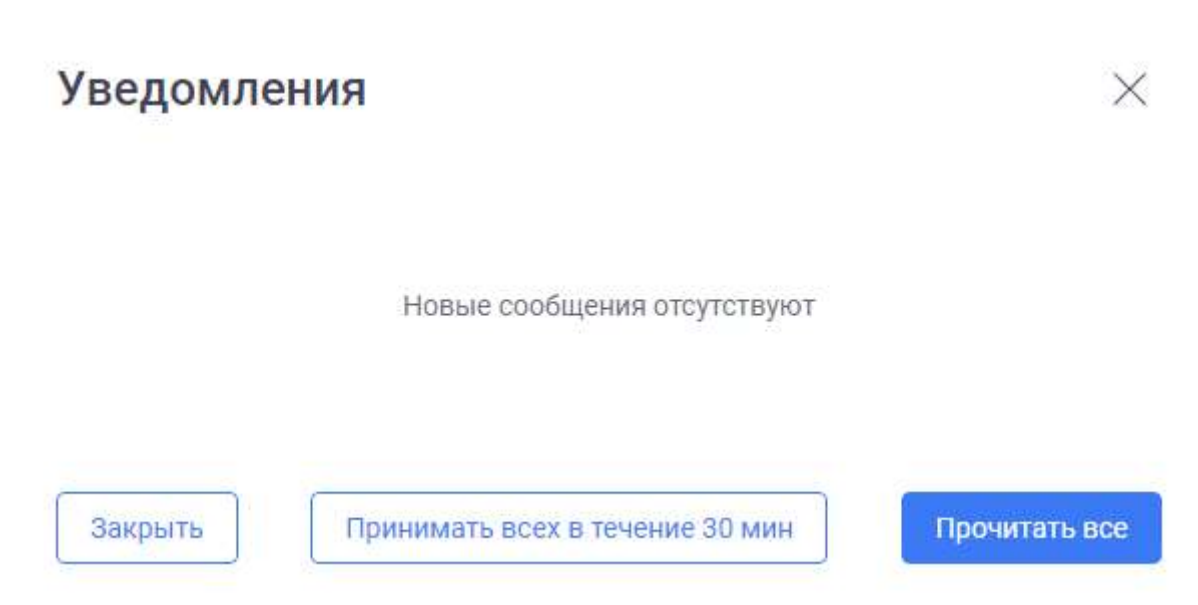


Рисунок 15. Уведомления

На вкладке отображаются уведомления о новых подключениях к сессии/мозговому штурму. Для ускорения работы администратор сессии/мозгового штурма может установить режим «Принимать всех в течение 30 минут». При этом всем новым пользователям сессии/мозгового штурма будет позволен вход без уведомления администратора сессии.

4 – Чат с ИИ

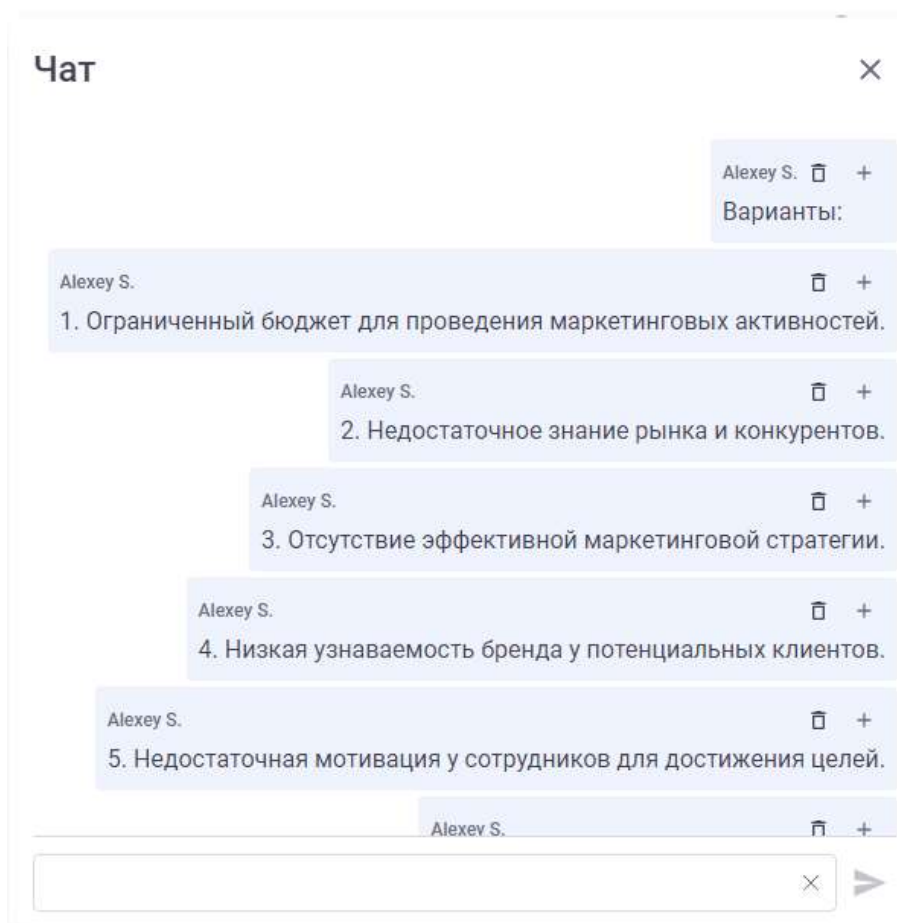


Рисунок 16. Чат с ИИ

Вкладка позволяет «общаться» с нейросетью для генерации вариантов сущностей или вопросов. Все подходящие предложения сущностей могут быть перенесены при помощи пиктограммы «+» в предложенном варианте.

5 – Ссылка для подключения к сессии / QR код сессии / Ссылка на персональную работу



Рисунок 17. QR код сессии

6 – Таймер

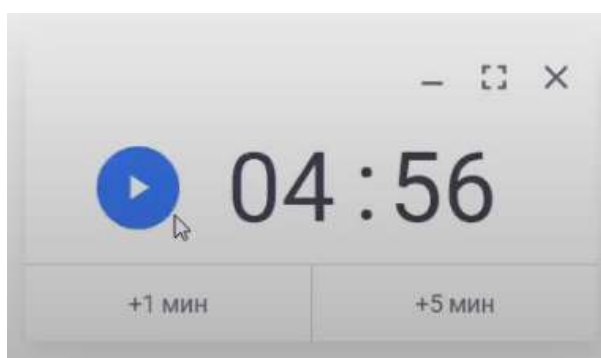


Рисунок 18. Таймер

7 – Ход работы

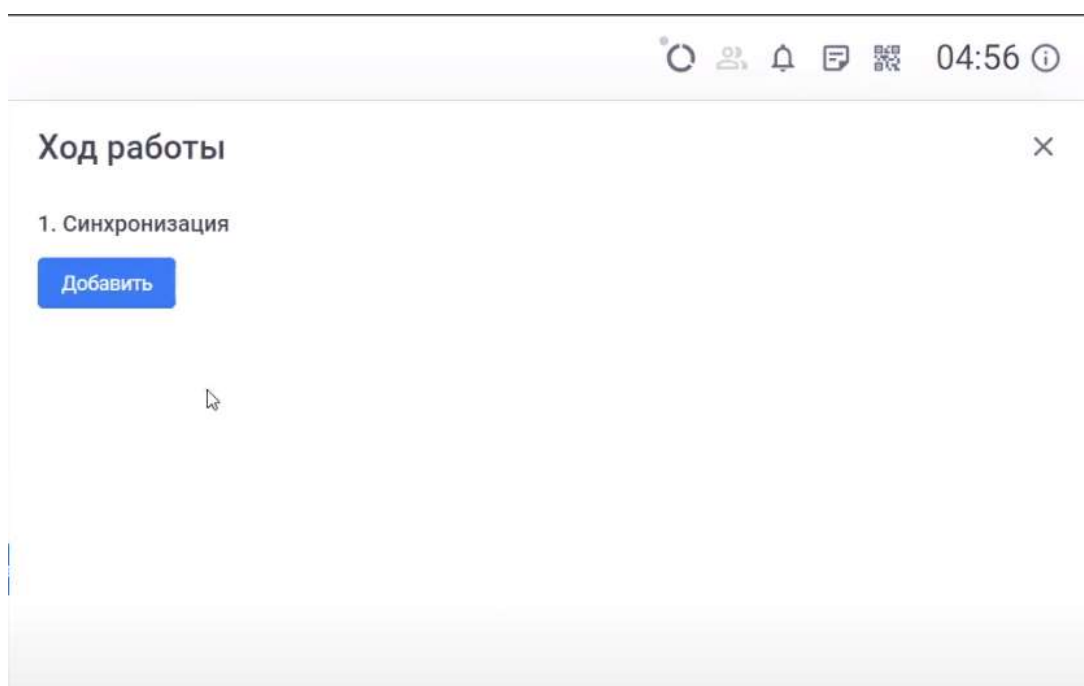


Рисунок 19. Ход работы

Генерация сущностей

Персональная работа

Тема: Дем создания
Генерация барьеров

Заполните данные для дальнейшей групповой работы

Сущность 1	✓	🗑️
Идея 1	✓	🗑️
Барьер 1	🔌 🔄 ✓	🗑️

+ ДОБАВИТЬ ЕЩЕ

Для поиска новых решений перейдите в [ЧАТ С ИИ](#)

ЗАВЕРШИТЬ

Рисунок 20. Персональная работа. Генерация.

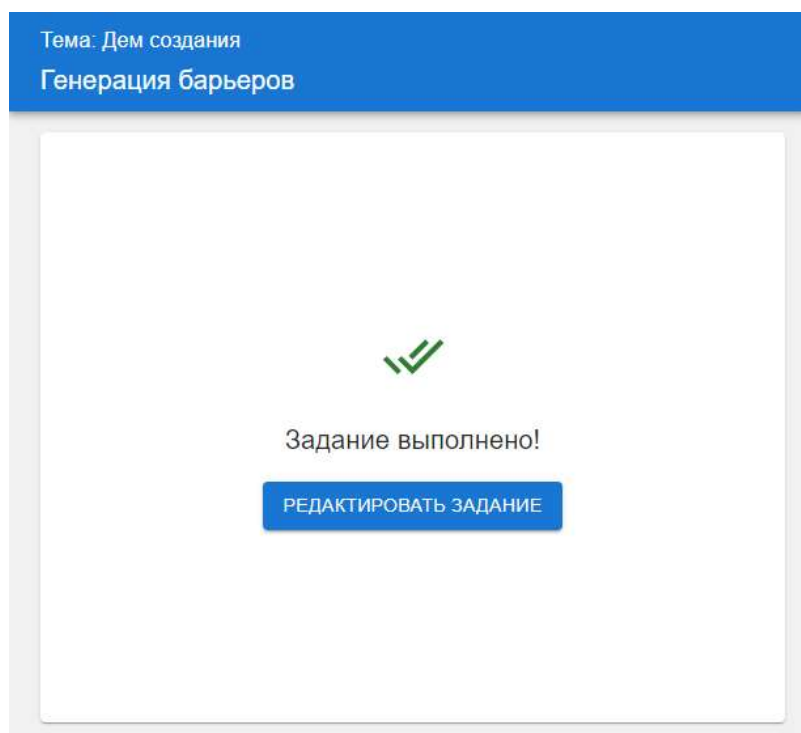


Рисунок 21. Задание выполнено.

Получение результата «Генерация сущностей»

Ход работы



1. Подготовка

Описание ситуации

2. Синхронизация

Барьеры

Генерация 👤 ^

Инструкция ведущего Инструкция участников Варианты Вопросы ^{Beta}

Получить список

Оценка приоритета ● ^

Инструкция ведущего Инструкция участников

Запущен другой процесс

Рисунок 22. Получить список генерации.

Команда «Получить список» используется для получения результатов персональной работы по «Генерации» сущностей. Все полученные сущности будут автоматически сгруппированы по схожим признакам. Не сгруппированные сущности должны быть отнесены в подходящую группу или объединены пользователем.

Группировка

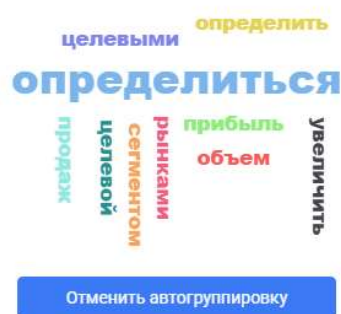


Рисунок 23. Группировка с использованием нейросети

Облако «тегов» появляется при процессе группировки.

Оценка приоритета

Персональная работа

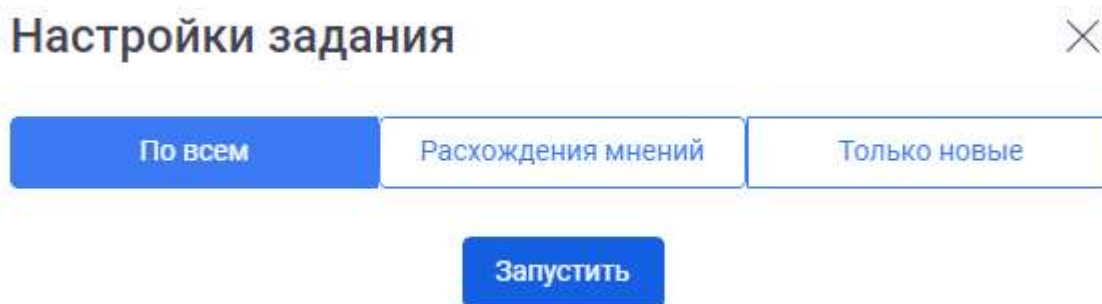


Рисунок 24. Персональная работа "оценка". Настройка группировки результата перед оценкой.

- **По всем** – группировка по всем элементам, которые находятся в сессии
- **Расхождения мнений** – только по расхождениям мнений. Группироваться будут элементы с расхождением мнений участников сессии больше чем на несколько единиц.
- **Только новые** – группировка по новым сущностям. Ранее добавленные сущности не будут подвергнуты группировке.

Тема: Дем создания

Оцените важность барьеров

Оцените, насколько Барьеры важны в данной теме концепции по шкале от 0 до 5. Где: 0 - совсем не важна, 5 - главная

Идея 1

Сущность 1

Барьер 1

ЗАВЕРШИТЬ

Рисунок 25. Персональная работа "оценка". Работа участника сессии.

Варианты завершения персональной работы

Оценка приоритета

Инструкция ведущего Инструкция участников

Получить оценки

Отменить персональную работу

Рисунок 26. Персональная работа. Оценка. Варианты завершения работы

- Получить оценки – персональная работа будет завершена. Получены оценки участников.
- Отменить персональную работу – персональная работа будет завершена. Результаты оценки участников будет проигнорирована.

Результат оценки

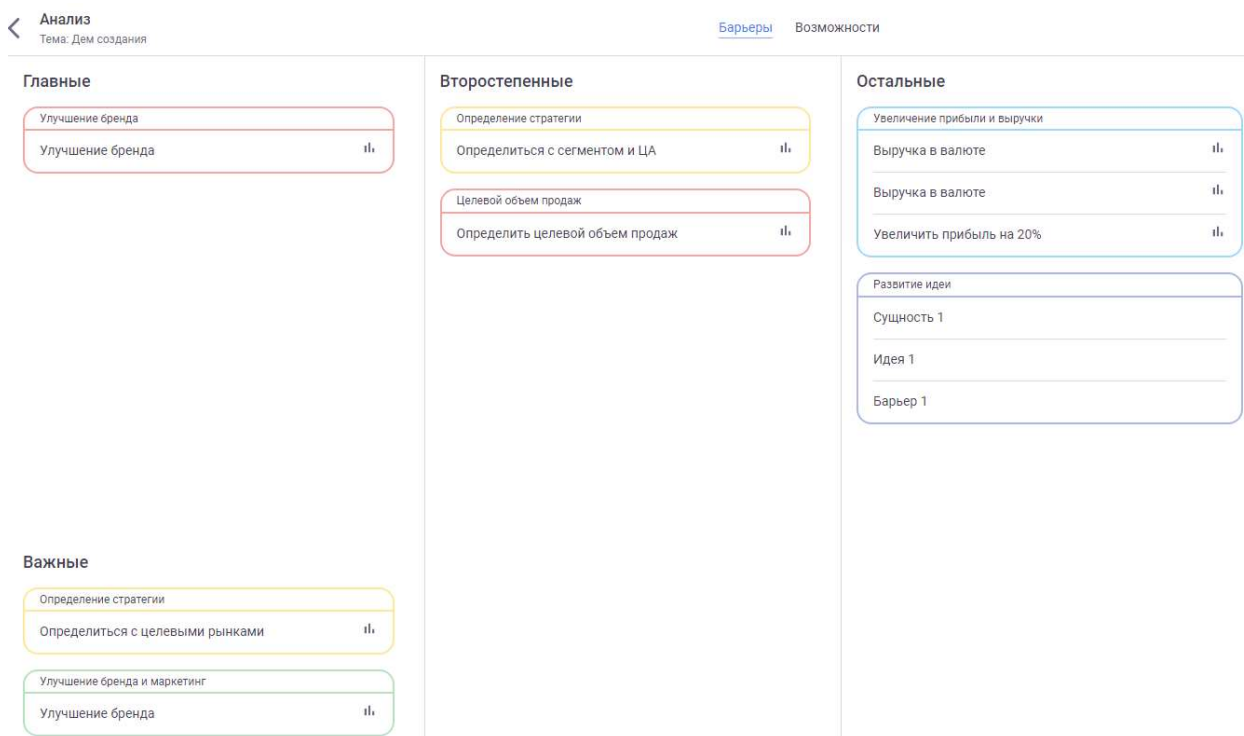


Рисунок 27. Результат оценки

- Главные – сущности с максимальной оценкой.
- Важные – сущности, по алгоритмам системы, подходящие под важные.
- Второстепенные – сущности с высокой оценкой, но набравшие средний балл ниже главных и важных.

В алгоритмах распределения заложено отнесение сущностей по правилу одна главная сущность, две важные, три второстепенные. Сущности распределяются по среднему значению голосов участников. После распределения сущностей ведущий может самостоятельно перераспределить сущности в группах (Главные/Важные/Второстепенные/Остальные).

Отчет по сессии

После получения результатов, администратору сессии доступна возможность получения отчета по штурму.

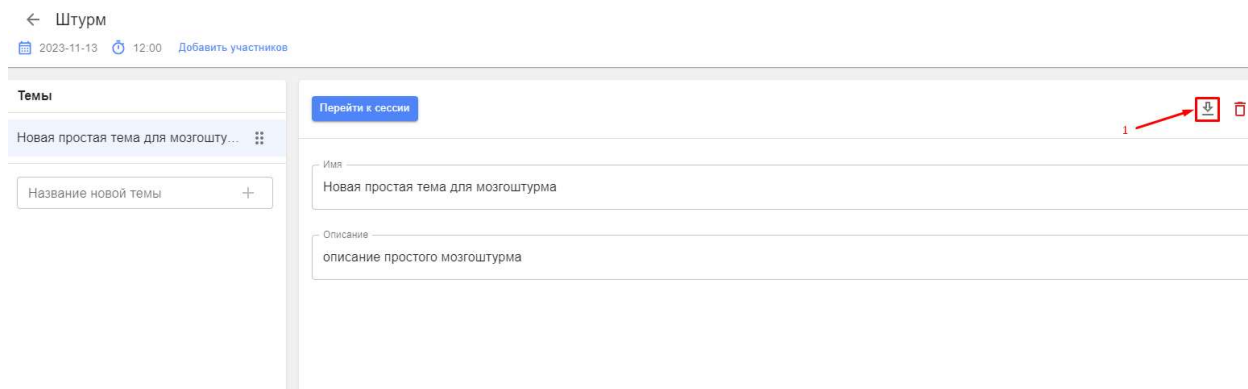


Рисунок 28. Кнопка получения аналитики по мозговому штурму

Аналитика содержит такие данные как название сущности, приоритет сущности, тип сущности, результаты голосования каждого участника штурма, имя предложившего сущность автора.

Export to csv

id	name	topicid	parentid	groupid	priority	entityTypeId	processEntityId	Opinion of Alexey S. Grigoryev	priorityVoteResult	creators
6767	3. Проведение "инновационной ярмарки", где сотрудники могут представить свои идеи и проекты и получить обратную связь и поддержку от коллег и руководства.	2588		20278		Идеи				Alexey S. Grigoryev
6762	Вторая идея	2588		20275	1	Идеи				Alexey S. Grigoryev
7850	Третья идея для работы	2588		22082	2	Идеи				Alexey S. Grigoryev
6761	Идея 1	2588		20275	3	Идеи				Alexey S. Grigoryev
6763	Сходить за хлебом	2588		20275	3	Идеи				Alexey S. Grigoryev
6764	Пошерстить интернет	2588		20275	3	Идеи				Alexey S. Grigoryev
6765	Выпить кофе и скушать круасан	2588		20275	3	Идеи				Alexey S. Grigoryev

Рисунок 29. Аналитика по завершеному мозговому штурму

Сессия типа «Стратегическая сессия»

Введение, описание возможностей

Создание новой сессии

Работа с новой сессией начинается с её создания. Для этого необходимо авторизоваться на сайте <http://evristica.com>

Перейти на страницу «Сессии»(1) и нажать на кнопку «Создать» (2.а или 2.б)

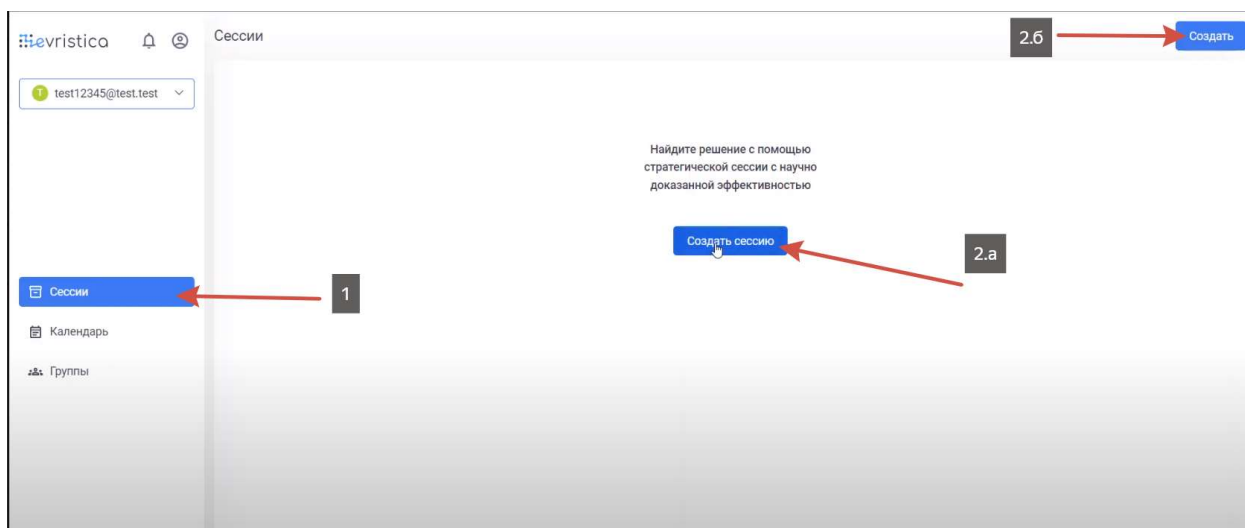


Рисунок 30. Создание сессии "Стратегическая сессия"

При создании сессии необходимо выбрать тип сессии «Стратсессия» (Стратегическая сессия) и определить остальные параметры сессии.

Рисунок 31. Определение параметров сессии "Стратегическая сессия"

Дизайн сессии

Первым шагом в разработке дизайна сессии является создание «Темы» сессии и выбор сценария сессии.

Тема сессии пишется максимально точно и коротко, чтобы описать действия внутри неё.

Для выбора сценария сессии доступны predeterminedенные сценарии - "Базовый сценарий", "Стандартный сценарий", "Создание стратегий", а также сценарии, ранее созданные пользователем на основании predeterminedенных.

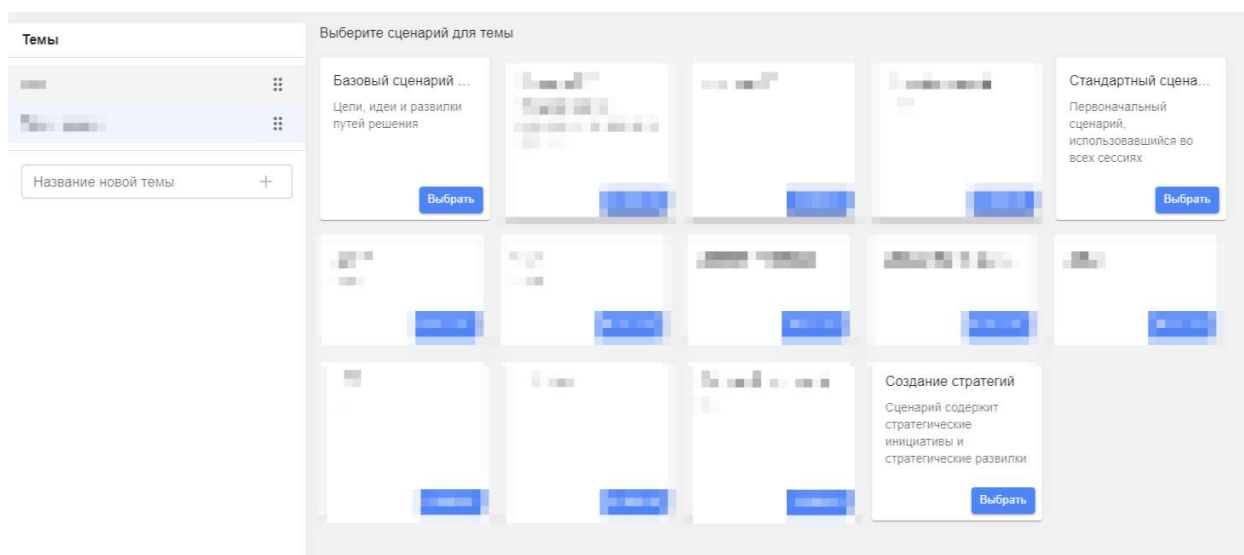


Рисунок 32. Выбор сценария для темы

Вторым шагом создания сессии является описание сессии. Описание должно быть максимально точным и емким. Во время работы нейросетей описание сессии попадает в запрос на генерацию.

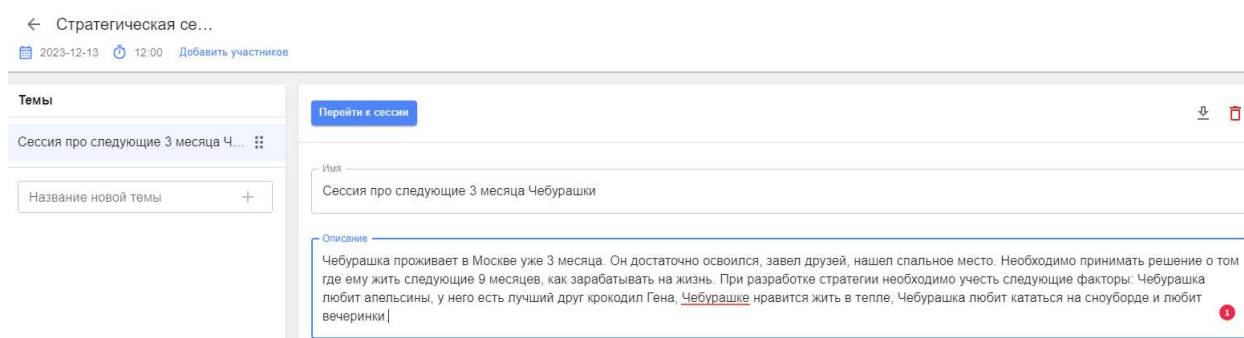


Рисунок 33. Описание темы сессии

После выбора сценария сессии, пользователю станет доступна возможность работы в сессии, откроется главная страница сессии.

Сценарий «Базовый сценарий»

Тема
Тема: Сессия про следующие 3 ме...

Дашборд Обсуждения Аналитика Отчёт

Ход работы (All-W)

Пути решения
Заполняется после анализа Путей решений

Цели
Создание и группировка
Начать

Идеи

Развилки в пути решения

Путь решения 1
Заполнится само после выбора не менее двух Путей решений

Путь решения 2
Заполнится само после выбора не менее двух Путей решений

Путь решения 3
Заполнится само после выбора не менее двух Путей решений

Оценка влияния

Рисунок 34. Страница сессии со сценарием «Базовый сценарий»

Сценарий «Стандартный сценарий»

Тема
Тема: По Стандартному сценарию

Дашборд Обсуждения Аналитика Отчёт

Ход работы (All-W)

Альтернативы
Заполняется после анализа Альтернатив

Проблемы
Создание и группировка
Начать

Цели

Задачи

Альтернатива 1
Заполнится само после выбора не менее двух Альтернатив

Альтернатива 2
Заполнится само после выбора не менее двух Альтернатив

Альтернатива 3
Заполнится само после выбора не менее двух Альтернатив

Оценка влияния

Ход работы

1. Подготовка

Описание ситуации

2. Синхронизация

Проблемы

Генерация

Оценка приоритета

Цели

Генерация

Оценка приоритета

Задачи

Генерация

Оценка приоритета

3. Создание альтернативных стратегий

Альтернативы

Генерация

Оценка приоритета

Оценка влияния

Голосование за лучшую альтернативу

4. Улучшение альтернативных стратегий

Обсуждения

Работа по доработке решения

Рисунок 35. Страница сессии со сценарием «Стандартный сценарий»

Сценарий «Создание стратегии»

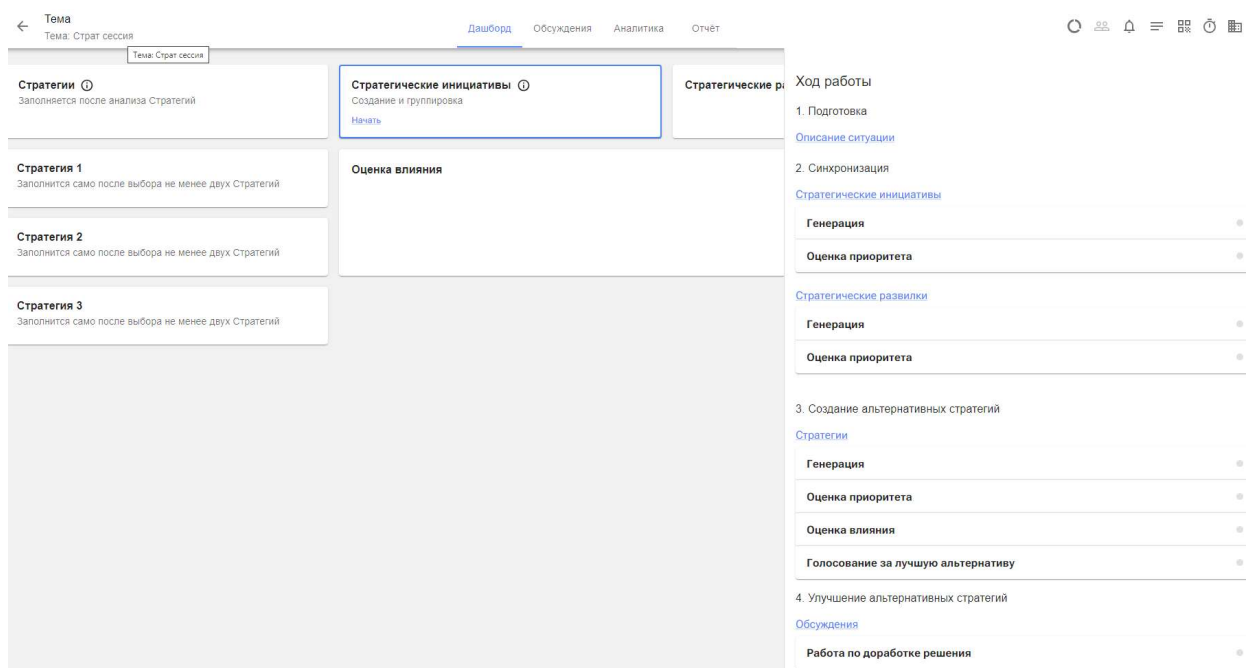


Рисунок 36. Страница сессии со сценарием «Создание стратегии»

Главная страница сессии

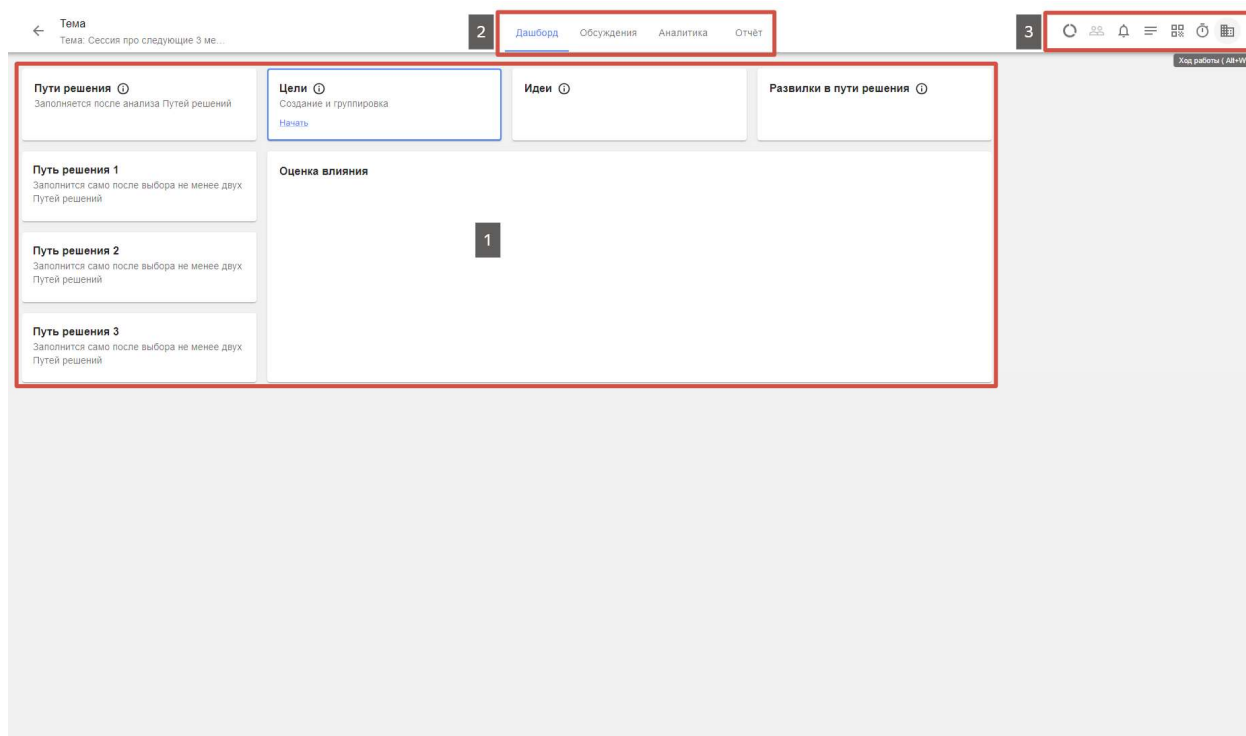


Рисунок 37. Главная страница сессии

- 1 – Меню с этапами работы
- 2 – Основная область работы

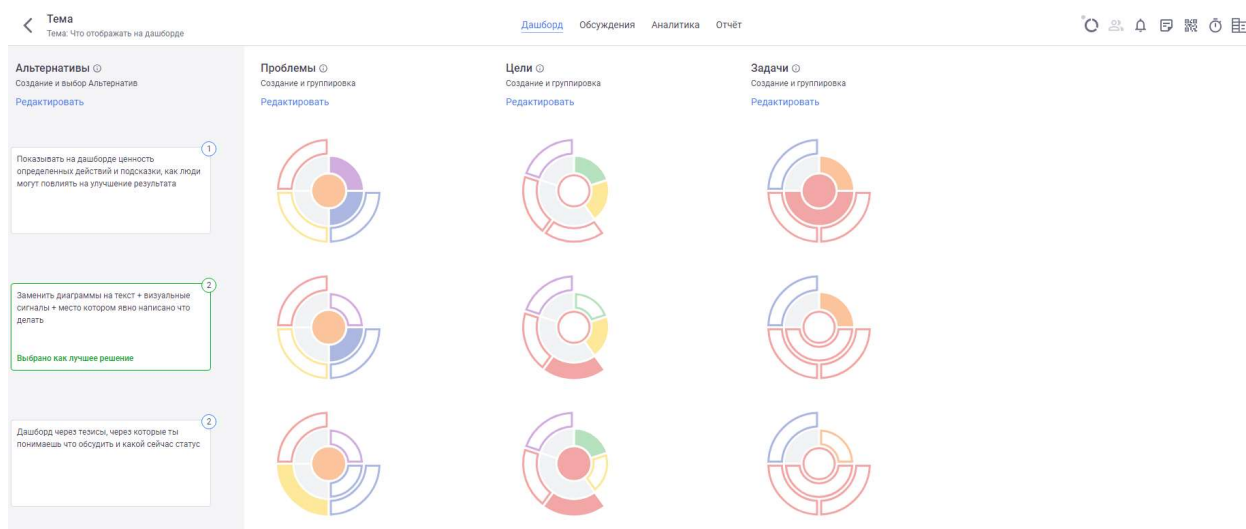
127299, г. Москва, ул. Космонавта Волкова,
дом 13, корпус 2, квартира 55

<https://evristica.com>

3 – Управляющие элементы сессии

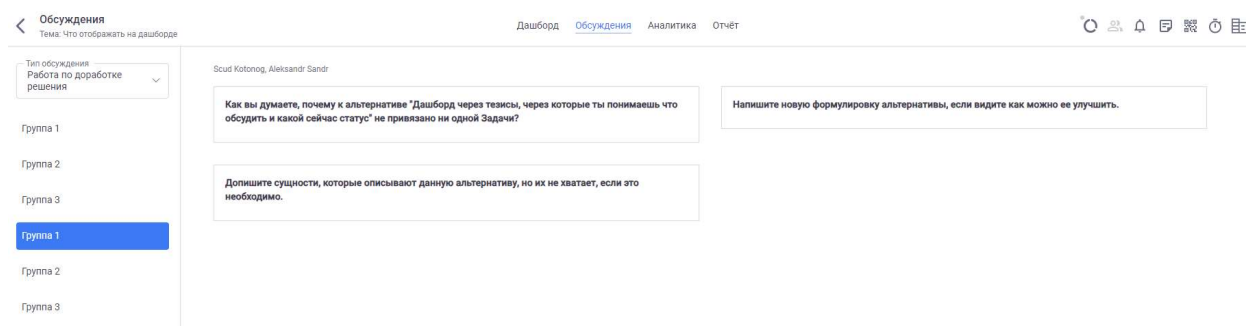
Дашборд (Dashboard)

Содержит панель с консолидированной информацией по сессии. Панель обновляется и заполняется во время и после работы.



Обсуждения

Содержит сводную информацию по обсуждению путей решения. Обсуждение – один из заключительных этапов работы по сессии. На нём пользователи объединяются в мини-группы для обсуждения полученного результата и генерации альтернатив.



Аналитика

Содержит аналитические отчеты, позволяющие ведущему понять результативность сессии.

Отчет

Содержит итоговую информацию для рассылки участникам сессии.

Управляющие элементы



Рисунок 38. Управляющие элементы

1 – Статус работы ИИ

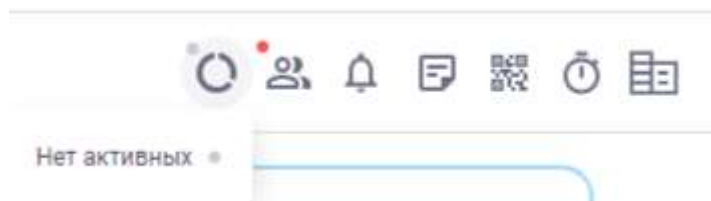


Рисунок 39. Статус работы ИИ

Индикатор сигнализирует о работе нейросети, когда она генерирует результат.

2 – Участники (индивидуальная работа)

Участники



0/1 Выполнили задание



Uno undefined
upo@ya.ru

Рисунок 40. Участники (индивидуальная работа)

При запуске индивидуальной работы на странице показываются все пользователи, подключенные к этой индивидуальной работе и статус их действий. При завершении индивидуальной работы возле имени пользователя отображается текст «Выполнено»

3 – Уведомления

Уведомления



Новые сообщения отсутствуют

Закреть

Принимать всех в течение 30 мин

Прочитать все

Рисунок 41. Уведомления

На вкладке отображаются уведомления о новых подключениях к сессии/мозговому штурму. Для ускорения работы администратор сессии/мозгового штурма может установить режим «Принимать всех в течение 30 минут». При этом всем новым пользователям сессии/мозгового штурма будет позволен вход без уведомления администратора сессии.

4 – Чат с ИИ

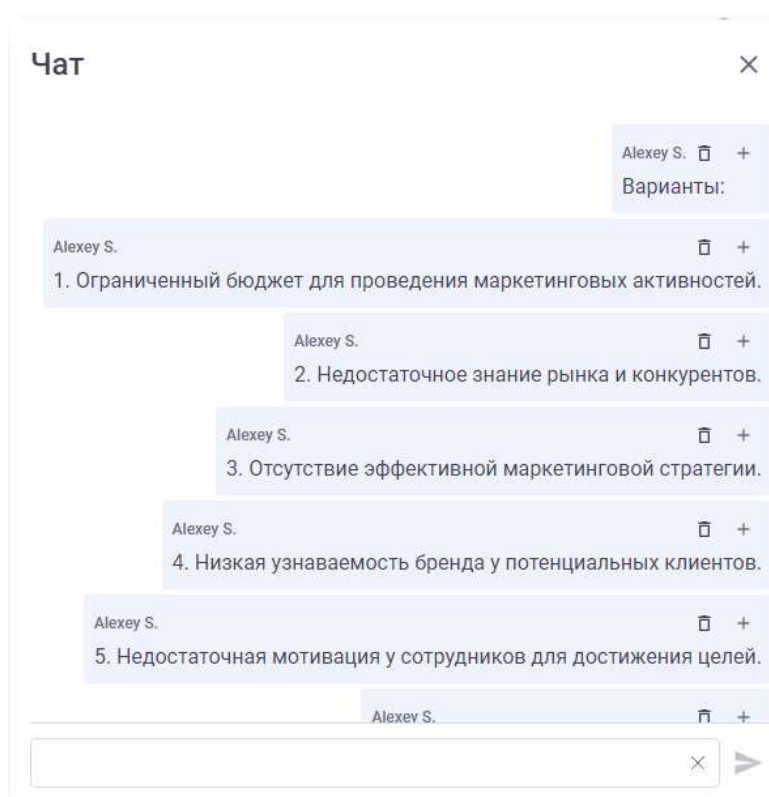


Рисунок 42. Чат с ИИ

Вкладка позволяет «общаться» с нейросетью для генерации вариантов сущностей или вопросов. Все подходящие предложения сущностей могут быть перенесены при помощи пиктограммы «+» в предложенном варианте.

5 – Ссылка для подключения к сессии / QR код сессии / Ссылка на персональную работу



Рисунок 43. QR код сессии

6 – Таймер

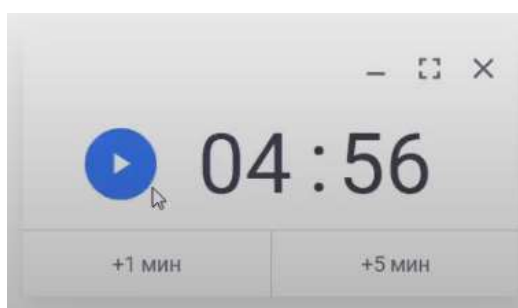


Рисунок 44. Таймер

7 – Ход работы
127299, г. Москва, ул. Космонавта Волкова,
дом 13, корпус 2, квартира 55

<https://evristica.com>

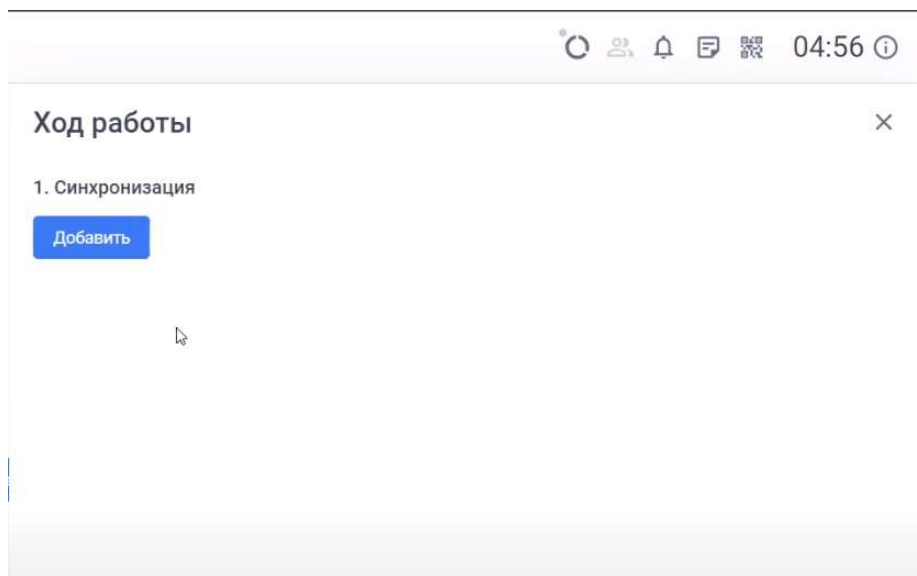


Рисунок 45. Ход работы

Ход работы

Ход работы по сессии зависит от выбранного сценария. Ниже представлены возможные варианты для «Базового сценария», «Стандартного сценария», сценария «Создание стратегии».

Ход работы

1. Подготовка

Описание ситуации

2. Синхронизация

Цели

Генерация	•
Оценка приоритета	•

Идеи

Генерация	•
Оценка приоритета	•

Развилки в пути решения

Генерация	•
Оценка приоритета	•

3. Создание альтернативных стратегий

Пути решения

Генерация	•
Оценка приоритета	•
Оценка влияния	•
Голосование за лучшую альтернативу	•

4. Улучшение альтернативных стратегий

Обсуждения

Работа по доработке решения	•
-----------------------------	---

Ход работы

1. Подготовка

Описание ситуации

2. Синхронизация

Проблемы

Генерация	•
Оценка приоритета	•

Цели

Генерация	•
Оценка приоритета	•

Задачи

Генерация	•
Оценка приоритета	•

3. Создание альтернативных стратегий

Альтернативы

Генерация	•
Оценка приоритета	•
Оценка влияния	•
Голосование за лучшую альтернативу	•

4. Улучшение альтернативных стратегий

Обсуждения

Работа по доработке решения	•
-----------------------------	---

Ход работы

1. Подготовка

Описание ситуации

2. Синхронизация

Стратегические инициативы

Генерация	•
Оценка приоритета	•

Стратегические развилки

Генерация	•
Оценка приоритета	•

3. Создание альтернативных стратегий

Стратегии

Генерация	•
Оценка приоритета	•
Оценка влияния	•
Голосование за лучшую альтернативу	•

4. Улучшение альтернативных стратегий

Обсуждения

Работа по доработке решения	•
-----------------------------	---

Рисунок 46. Ход работы сессии. Варианты predetermined сценариев.

Выполнение работы происходит поэтапно, от «Подготовки» к «Улучшение альтернатив стратегии». На каждом шаге персональной работы предусмотрены подсказки пользователем и ведущему.

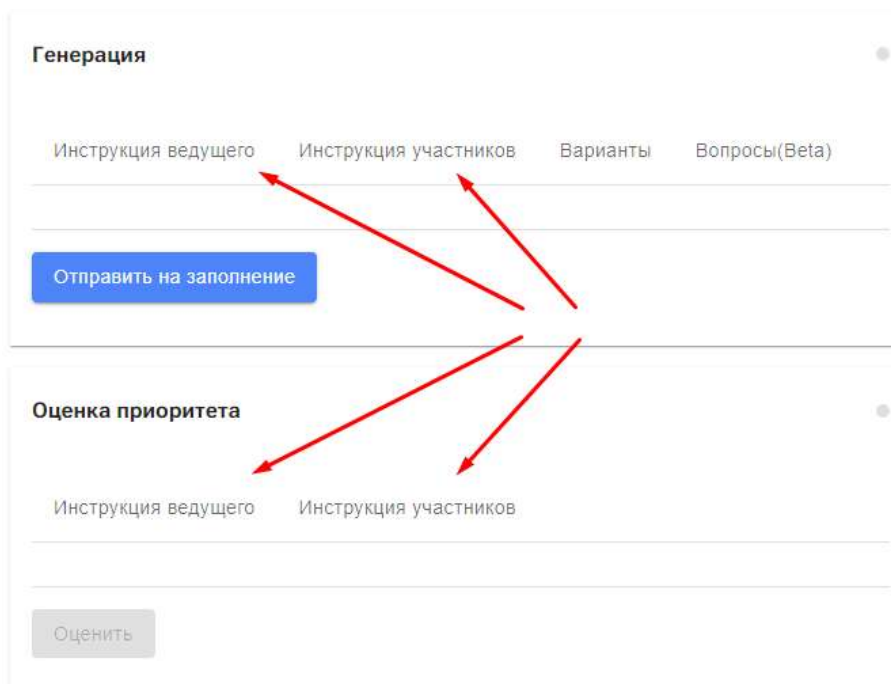


Рисунок 47. Инструкция для работы.

Пример инструкции ведущего:

The screenshot shows the 'Инструкция ведущего' (Facilitator's instruction) page. At the top, there are four tabs: 'Инструкция ведущего' (selected), 'Инструкция участников', 'Варианты', and 'Вопросы(Beta)'. Below the tabs is a section titled 'Что делать' (What to do) with a list of 8 steps:

1. Участники переходят по QR-коду или ссылке справа и авторизуются
2. Ведущий сессии нажимает кнопку «Отправить на заполнение» слева внизу
3. Участники пишут, куда хотим прийти в течение обсуждаемого периода, например, года. Цели лучше писать через существительные
4. После того, как участники закончили писать, ведущий нажимает кнопку «Получить список Целей»
5. Ведущий по советам участников нажимает на одинаковые проблемы и объединяет их в одну с помощью меню снизу
6. Затем перетаскивает элементы в соответствии с приоритетами и выбирает главный
7. После этого нажимает на связанные по смыслу элементы и группирует их с помощью кнопки «Добавить в группу» в меню снизу
8. Когда приоритеты расставлены и все нужные элементы объединены в группы, можно переходить к заполнению Идей

Below the list is a section titled 'Примеры Целей' (Examples of Goals) with three bullet points:

- Рост выручки на 40% за счёт выхода на новые рынки к концу 2022 года
- Переход на самоуправление командой сотрудников
- Обновление IT-инфраструктуры к концу 2023 года

At the bottom of the page is a blue button 'Отправить на заполнение' (Send to completion).

Рисунок 48. Инструкция ведущего

Персональная работа

Генерация сущностей

Тема: Дем создания
Генерация барьеров

Заполните данные для дальнейшей групповой работы

Сущность 1	✓	🗑️
Идея 1	✓	🗑️
Барьер 1	🔌 ⚙️ ✓	🗑️

[+ ДОБАВИТЬ ЕЩЕ](#)

Для поиска новых решений перейдите в [ЧАТ С ИИ](#)

ЗАВЕРШИТЬ

Рисунок 49. Персональная работа «Генерация».

Тема: Дем создания
Генерация барьеров

✓✓

Задание выполнено!

РЕДАКТИРОВАТЬ ЗАДАНИЕ

Рисунок 50. Задание выполнено.

Получение результата

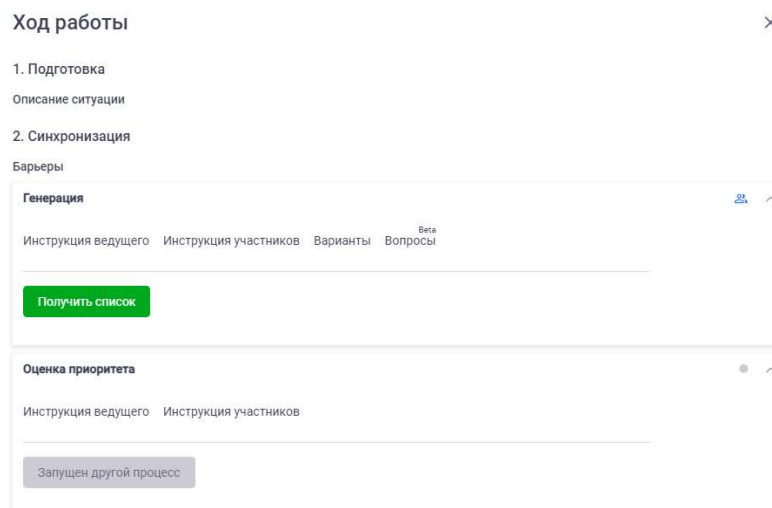


Рисунок 51. Получить список генерации.

Команда «Получить список» используется для получения результатов персональной работы по «Генерации» сущностей. Все полученные сущности будут автоматически сгруппированы по схожим признакам. Не сгруппированные сущности должны быть отнесены в подходящую группу или объединены пользователем.

Группировка сущностей

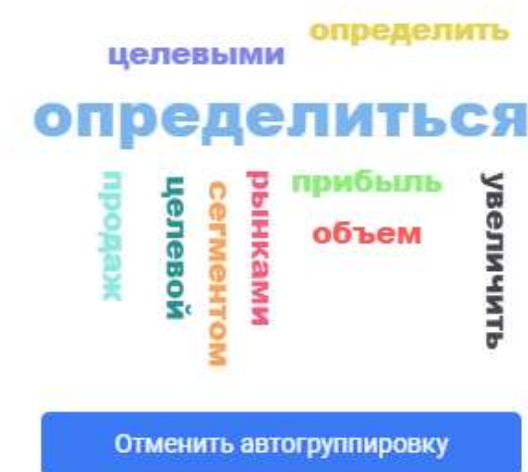


Рисунок 52. Группировка с использованием нейросети

Облако «тегов» появляется при процессе группировки.

Настройки задания ✕

По всем
Расхождения мнений
Только новые

Запустить

Рисунок 53. Персональная работа "оценка". Настройка группировки результата перед оценкой.

- **По всем** – группировка по всем элементам, которые находятся в сессии
- **Расхождения мнений** – только по расхождениям мнений. Группироваться будут элементы с расхождением мнений участников сессии больше чем на несколько единиц.
- **Только новые** – группировка по новым сущностям. Ранее добавленные сущности не будут подвергнуты группировке.

Тема: Дем создания

Оцените важность барьеров

Оцените, насколько Барьеры важны в данной теме концепции по шкале от 0 до 5. Где: 0 - совсем не важна, 5 - главная

Идея 1

Сущность 1

Барьер 1

ЗАВЕРШИТЬ

Рисунок 54. Персональная работа "оценка". Работа участника сессии.

Варианты завершения персональной работы

Оценка приоритета

Инструкция ведущего Инструкция участников

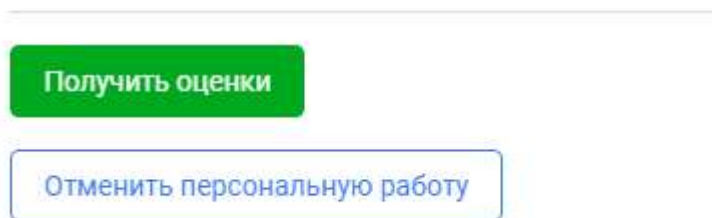


Рисунок 55. Персональная работа. Оценка. Варианты завершения работы

- Получить оценки – персональная работа будет завершена. Получены оценки участников.
- Отменить персональную работу – персональная работа будет завершена. Результаты оценки участников будет проигнорирована.

Результат оценки

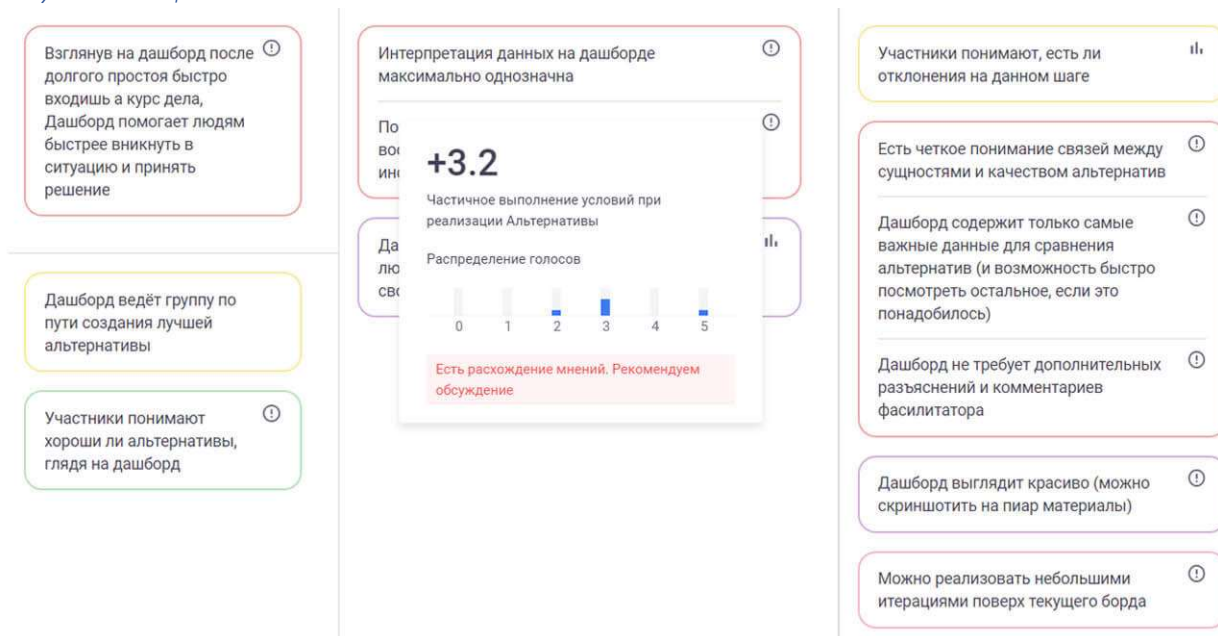


Рисунок 56. Результат оценки

- Главные – сущности с максимальной оценкой.
- Важные – сущности, по алгоритмам системы, подходящие под важные.
- Второстепенные – сущности с высокой оценкой, но набравшие средний балл ниже главных и важных.

В алгоритмах распределения заложено отнесение сущностей по правилу одна главная сущность, две важные, три второстепенные. Сущности распределяются по среднему значению голосов участников. После распределения сущностей ведущий может самостоятельно перераспределить сущности в группах (Главные/Важные/Второстепенные/Остальные).

Аналитика сессии

Позиции участников

ОПИСАНИЕ



Рисунок 57. Позиции участников

Поддержка альтернатив

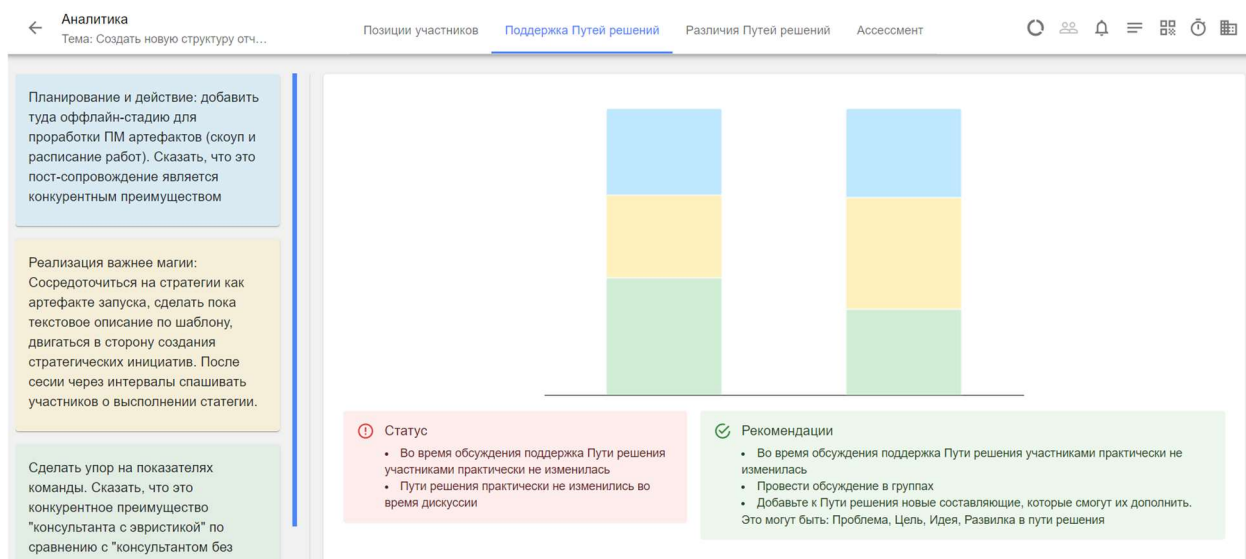


Рисунок 58. Поддержка альтернатив (поддержка путей решений)

Ассесмент

На странице Ассесмент выведена оценочная информация об участниках сессии, полученная с применением нейронных сетей.

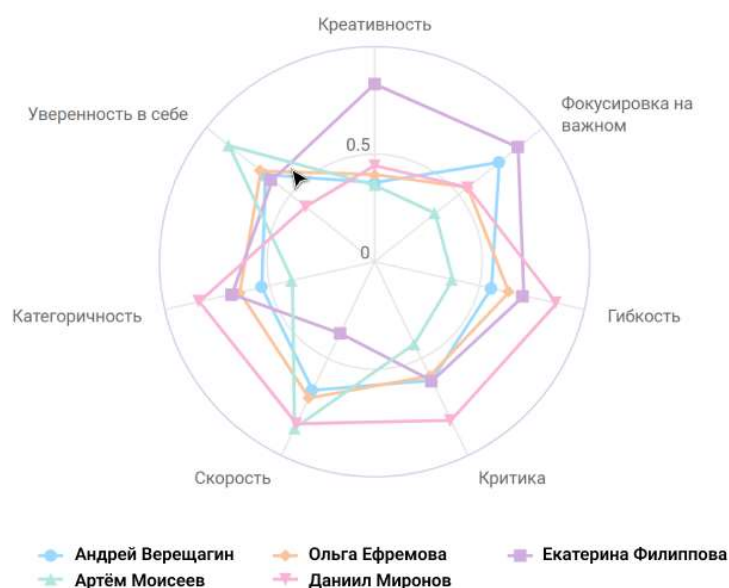


Рисунок 59. Ассесмент по сессии

Отчет по сессии

Итоговый отчет представлен в двух форматах – pdf и html. Содержит информацию о том какие сущности предложили участники, какую оценку получили сущности и что было выбрано как главная, важная, второстепенная сущность.

Пример отчета:

Здравствуйте, коллеги!

Ниже представлены результаты вашей работы.

Был выбран Путь решения

- Заменить диаграммы на текст + визуальные сигналы + место котором явно написано что делать

Было принято решение реализовать следующие идеи

Идея	Комментарий (ответственные, первые шаги)

В финальном рассмотрении также участвовали пути решения

- Показывать на дашборде ценность определенных действий и подсказки, как люди могут повлиять на улучшение результата
- Дашборд через тезисы, через которые ты понимаешь что обсудить и какой сейчас статус

Рассматривались следующие проблемы

Описание	Оценка важности	Распределение голосов
Главная проблема		
Не ясно, как интерпретировать любую инфо (нужны комментарии, варианты интерпретаций)	3.8	
Важные проблемы		
Людам непонятно, какая информация помогает выбрать лучшую альтернативу	3.8	

Рисунок 60. Пример отчета

Контакты

Контакт техническая поддержка

support@evristica.com

Контакт маркетинг

marketing@evristica.com

Контакт разработка

info@evristica.com

Контакт лицензирование

info@evristica.com

Контакт консультационная поддержка стратегических сессий

info@evristica.com